

	A店		B店		C店		D店		E店		F店		G店		全体		商圏 シェア 稼働率		
	客数	台数	客数	台数	客数	台数	客数	台数	客数	台数	客数	台数	客数	台数	客数	台数	客数	台数	稼働率
ルパン	6	12			2		4				19	20	10	11	35	49	7%	3%	71%
ライダー	4	24							5		1	18	16	21	21	68	4%	5%	31%
ガロ	22	36			1		9				3	38	9	30	34	114	7%	8%	30%
北斗覇者	1	6			2		1	7					2	9	4	24	1%	2%	17%
北斗百裂	7	12			2		1	3			9	20	6	21	23	58	5%	4%	40%
ミドル	65	159			27		10	123			33	87	56	148	164	544	34%	38%	30%
甘デジ	18	39			4	35	6	103			10	26	21	52	59	255	12%	18%	23%
アクア	8	12			1	2							4	6	13	20	3%	1%	65%
ミドル海他	44	72					8				31	56	30	51	105	196	22%	14%	54%
甘海	10	24				5	6	25				1	11	31	27	86	6%	6%	31%
4円P	185	396	0	0	5	84	24	288	0	0	106	266	165	380	485	1,414	100%	100%	34%
ミドル	31	41	7	74	19	47	7	47	53	74	26	44	25	61	168	388	33%	37%	43%
甘デジ	10	27	24	89	12	23	14	80	31	54	14	27	27	41	132	341	26%	33%	39%
甘海	14	18	26	37	32	63	7	21	41	46	27	43	26	30	173	258	34%	25%	67%
ミドル海	7	10	2	4	3	8			10	12	10	24	1	4	33	62	7%	6%	53%
1円P	62	96	59	204	66	141	28	148	135	186	77	138	79	136	506	1,049	100%	100%	48%
2円P			2	80					60	147					62	227			27%
0.5円P			21	80	14	19			30	36					65	135			48%
エヴァ決意															0	0	0%	0%	
銭形	11	11					4	4			12	12	7	8	34	35	11%	4%	97%
バジ絆	11	24			1	3	1	4			11	20	11	12	35	63	11%	7%	56%
吉宗	4	12			2		1	4			6	8	5	8	16	34	5%	4%	47%
まどか	4	6			1		4				5	9	5	12	14	32	4%	3%	44%
獣王	2	6			1		4				6	20	3	6	11	37	4%	4%	30%
化物語	2	5			1		1	4			1	4	1	8	5	22	2%	2%	23%
北斗転生	10	22			2		1	7			1	12	8	14	20	57	6%	6%	35%
番長	2	6			2		2					4		4	2	18	1%	2%	11%
バジ2	1	6			1		1	4			4	9		8	6	28	2%	3%	21%
バラ	38	119			3	28	10	105			10	42	14	48	75	342	24%	37%	22%
ジャグ	41	92			3	20	8	34			20	48	22	64	94	258	30%	28%	36%
20円S	126	309	0	0	7	61	27	176	0	0	76	188	76	192	312	926	100%	100%	34%
5円S					26	65	9	32	38	59	24	38			97	194			50%
10円S									34	71					34	71			48%
2円S					18	21									18	21			86%
合計	373	801	82	364	136	391	88	644	297	499	283	630	320	708	1,579	4,037			39%

※ミドル=上表に名前が挙がっていないマックス・ミドル・ライト(大当確率1/400~1/198)の合計

※バラ=上表に名前が挙がっていない機種合計

4円ぱちんこ:ルパンが3%の台数で7%の客数。ガロが8%の台数で7%の客数。アクアが1%の台数で3%の客数。
20円スロット:バジリスク絆が7%の台数で11%の客数。北斗転生が6%の台数で6%の客数。